

# REGOLAMENTO TROFEO ALBOR

0. Premessa fondamentale al regolamento del Trofeo Albor è il Regolamento generale dell'Oratorio di Albosaggia: in linea generale si ricorda che quest'ultimo prevede il mantenimento di comportamento civile adatto al luogo in cui ci si trova (all'interno dell'oratorio non si bestemmia, non si dicono parolacce, non si fuma, etc.).

## Titolo 1: Squadre e giocatori

1. Il torneo si intende rivolto a persone che al momento dell'iscrizione abbiano compiuto il quattordicesimo anno di età.
2. Ogni giocatore che scende in campo con una squadra deve risultare regolarmente iscritto alla squadra stessa: qualora dopo l'inizio della partita si trovassero in campo persone non iscritte, la squadra perderà la partita a tavolino.
3. Il giocatore iscritto in una squadra non può essere per nessun motivo eliminato dalla lista dei giocatori della squadra.
4. Ogni giocatore può risultare iscritto ad una sola squadra.
5. All'atto dell'iscrizione, il singolo giocatore libera l'organizzazione dalla responsabilità di eventuali infortuni subiti nel corso del torneo, fuori e dentro al campo.
6. Nel momento dell'iscrizione la squadra sceglie il nome con cui partecipare al torneo. A tal proposito la squadra deve tenere presente che il torneo è organizzato da un oratorio ed è aperto al pubblico: il nome non deve perciò contenere termini o frasi offensivi o comunque non appropriati al contesto in cui il torneo si svolge. L'organizzazione si riserva quindi il diritto di imporre la rettifica del nome che non venisse ritenuto idoneo.
7. a) Al momento dell'iscrizione ogni squadra deve presentare un minimo di cinque giocatori e un massimo di dodici.  
b) La squadra può in qualsiasi momento del torneo inscrivere, limitatamente agli art.li 3 e 4, nuovi giocatori, purché il numero totale dei componenti della squadra non sia superiore a dodici.
8. a) Ogni squadra deve nominare un responsabile che riceverà ogni comunicazione ordinaria e straordinaria relativa al torneo.  
b) Il responsabile ha il compito di tenere i contatti con l'organizzazione e presentare entro la data stabilita il modulo di iscrizione e la quota di partecipazione (il mancato pagamento della quota comporterà l'automatica esclusione della squadra dal torneo).
9. Il numero massimo di squadre iscritte è di dieci e una volta raggiunto tale limite l'organizzazione comunicherà la chiusura delle iscrizioni.
10. L'organizzazione si riserva la possibilità di escludere per l'intera durata del torneo singoli giocatori o intere squadre, unicamente per motivi gravi di carattere disciplinare.

## Titolo 2: Calendario e modalità di svolgimento del torneo e delle partite

11. Le date e l'orario delle partite vengono stabiliti all'inizio del torneo, vengono resi noti tramite i mezzi a disposizione degli organizzatori e non possono essere modificati se non dall'organizzazione unicamente per esigenze tecniche.
12. a) Le squadre devono essere pronte a scendere in campo all'orario stabilito per la partita e non saranno quindi tollerati ritardi di nessun tipo.

- b) La squadra che non si presenta in tempo perderà la partita a tavolino; il risultato della partita in questi casi è stabilito ad insindacabile giudizio dell'organizzazione, una volta sentite le motivazioni del ritardo da parte del responsabile della squadra.
13. Il torneo prevede la divisione in una prima fase in cui le squadre si affrontano divise in uno o più gironi (in base al numero di iscritti) e in una seconda ad eliminazione diretta.
14. a) Alla prima fase partecipano tutte le squadre iscritte. Ogni squadra incontra una sola volta tutte le altre squadre del proprio girone.  
b) La classifica dei gironi viene stilata sommando i punti ottenuti dalle singole squadre: per la vittoria sono assegnati tre punti, per il pareggio un punto, per la sconfitta zero punti. In caso di parità di punti, ai fini della qualificazione alla seconda fase, si guardano gli scontri diretti, poi la differenza reti totale, infine le reti segnate. In caso di ulteriore pari merito passerà la squadra con il giocatore più giovane.
15. Hanno accesso alla seconda fase del torneo le quattro migliori squadre definite dalla classifica dei gironi: in base al numero di iscritti, l'organizzazione comunicherà prima dell'inizio del torneo la modalità di selezione delle quattro migliori squadre. Queste si scontrano in due semifinali seguite dalle finali per primo-secondo posto e terzo-quarto posto.
16. a) Tutte le partite della prima fase si svolgono nella seguente modalità: la partita ha durata complessiva di 18 minuti, giocati in due tempi di uguale durata (9 minuti), senza intervallo, con inversione di campo.  
b) Le partite della seconda fase hanno la durata di 15 minuti per tempo, con due tempi intervallati da una pausa di 5 minuti.
17. In caso di parità nella seconda fase del torneo si tiene un solo tempo supplementare della durata di 5 minuti, seguito da eventuali serie di 5 calci di rigore.
18. a) In caso di pioggia le partite si tengono regolarmente, ad eccezione di casi di effettiva inagibilità del campo.  
b) Nel caso di rinvio della partita per inagibilità del campo le partite verranno disputate il primo lunedì utile dopo la data originale.

### Titolo 3: Gioco

19. Ogni squadra deve schierare in campo un minimo di quattro giocatori e un massimo di cinque: la squadra che non è in grado di raggiungere il numero minimo di giocatori perde la partita a tavolino.
20. Durante le partite vengono utilizzate le regole del calcio a undici fatta eccezione per le seguenti: la regola del fuorigioco non viene considerata; il retropassaggio con i piedi al portiere è consentito; le rimesse laterali vengono effettuate con i piedi (non è però consentito segnare una rete direttamente da rimessa laterale).
21. Sono consentiti cambi di giocatori volanti (senza l'intervento dell'arbitro) e senza limite di numero.
22. La bestemmia viene in ogni caso sanzionata con l'espulsione diretta.
23. L'espulsione non comporta squalifica per le gare successive (fatta eccezione per i casi di cui all'art. 10)

### Titolo 4: Premi

24. L'organizzazione metterà in palio; il trofeo Albor (secondo le modalità di cui all'art. 25), i premi per le prime tre squadre classificate e il riconoscimento per il miglior marcatore.
25. Il trofeo Albor viene simbolicamente consegnato alla squadra vincitrice della finale per il primo posto, ma in linea generale verrà conservato all'interno dell'Oratorio. I giocatori della squadra

vincitrice, fino all'inizio del torneo dell'anno successivo, possono tuttavia richiedere di trattenere il trofeo per un massimo di 15 giorni; scaduto tale termine il trofeo deve essere riconsegnato in Oratorio.

## Titolo 5: Note finali

26. Ogni situazione non espressamente trattata all'interno del presente regolamento, verrà analizzata di volta in volta dagli organizzatori che potranno prendere a loro insindacabile giudizio le decisioni che riterranno appropriate per risolvere il caso specifico.